

Campeonato Nacional

Descobridores de Catan 2018



Fevereiro 2018 – Julho 2018

Regulamento Geral do evento

Este regulamento tem por base o dos últimos Campeonatos do Mundo de Descobridores de Catan, realizados em Filadélfia, em 2012; Berlim, em 2014; e Durango, em 2016, tendo sido adaptado ao contexto português.

1 Regulamento Geral

1.1 Árbitros:

~~1.1.1~~—Todas as etapas serão coordenadas por uma entidade idónea, a designar pela Devir, e a Final Nacional será também supervisionada por um representante da Devir. As etapas a decorrer nas Convenções Nacionais de Jogos de Tabuleiro serão arbitradas por um árbitro indicado pela Devir; as restantes etapas poderão ser arbitradas pelos responsáveis das entidades organizadoras.

~~1.1.2~~—Em qualquer mesa na qual as regras gerais do jogo não sejam respeitadas, os jogadores deverão chamar imediatamente o árbitro. A sentença do árbitro é final e os jogadores terão de aceitar a sua decisão. Caso as regras não sejam respeitadas, mas os jogadores não o reportem de imediato ao árbitro, a situação será encarada como regular e os jogadores deverão aceitar o resultado final do jogo como estando em conformidade.

~~1.1.3~~—Caso os jogadores se sintam prejudicados com o resultado de qualquer jogo, devido a ilegalidades ou regras não respeitadas, deverão informar imediatamente o árbitro. Uma vez assinada a folha de jogo, todos os protestos serão ignorados e nenhum resultado poderá ser alterado. Caso algum jogador se recuse a assinar o documento, o árbitro terá a palavra final quanto ao resultado do jogo.

~~1.1.4~~—Caso as regras do jogo sejam propositadamente desrespeitadas por algum jogador, o árbitro pode desqualificá-lo da etapa em questão; neste âmbito incluem-se, mas não unicamente, as trocas abusivas, as parcerias entre jogadores, a manipulação de dados e a súbita promoção de um jogador a vencedor do jogo (kingmaking). Essa desqualificação apenas poderá ocorrer durante o decorrer de um jogo, ou logo após o final do mesmo, não sendo permitida depois de assinada a folha de jogo.

~~1.1.5~~—Qualquer jogador que perturbe o bom funcionamento de uma etapa, poderá ser desqualificado, tanto por decisão do árbitro, como do representante da Devir. Entenda-se neste ponto também e não exclusivamente, atitudes agressivas, linguagem desadequada, postura física ou higiene.

1.2 Formato do Campeonato

1.2.1 A língua oficial da competição é o português e todos os jogos, serão disputados usando a versão base da edição portuguesa de Descobridores de Catan. Jogadores sem nacionalidade portuguesa poderão participar unicamente na fase de qualificação.

1.2.2 O organizador dispõe de autoridade para a introdução de um tempo limite de turno, por jogador. Caso assim o entenda, o turno de cada jogador passa a estar limitado a 1 minuto, contudo, nenhum jogo será terminado antes de um dos jogadores atingir os 10 pontos de vitória.

1.2.3 A inscrição e participação no Campeonato Nacional de Catan 2018 pressupõe o conhecimento e aceitação das regras do jogo, bem como deste regulamento. Caso algum jogador abandone prematuramente a competição - sem razão justificável - e esse abandono prejudicar o normal desenrolar da mesma, a organização poderá considerar futuras inscrições desse jogador em competições por si organizadas.

1.2.0 As diferentes fases da Fase de Qualificação por etapas

1.2.0.1 1ª Fase - Fase de Apuramento

1.2.0.1.1 Todos os jogadores interessados podem se inscrever gratuitamente. Os jogadores que tenham vencido uma qualquer etapa, ficam impedidos de participar nas restantes etapas da Fase de Qualificação, assim como todos os jogadores que tenham abandonado prematuramente qualquer etapa entretanto já terminada.

1.2.0.1.2 Cada qualificativa apenas se realizará com um mínimo de 6 participantes e terá um número limite nunca superior a 64, sendo o mesmo estabelecido localmente.

1.2.0.1.3 Cada jogador irá disputar duas partidas de Catan, variando a posição inicial, bem como os adversários. A distribuição dos jogadores será efetuada de modo a maximizar o número de mesas de 4 jogadores, havendo um máximo de 3 mesas com 3 jogadores, caso o número total de participantes não seja divisível por 4.

1.2.0.1.4 A variação de posição inicial deverá ser feita do seguinte modo:

- Mesas de quatro jogadores - Jogador que na primeira partida jogue na posição 1, deverá jogar a segunda na posição 3 e vice-versa; quem tiver jogado na posição 2, deverá jogar na posição 4 e vice-versa.
- Mesas de três jogadores – Jogador que na primeira partida jogue na posição 1, deverá jogar a segunda na posição 3 e vice-versa; caso tenha jogado na posição 2, deverá voltar a jogar na mesma posição. Atenção: em competições em que hajam mesas de quatro, os mesmos jogadores não deverão voltar a jogar a três.

1.2.0.2 2ª Fase - Semifinais e Final de Etapa de Qualificação

1.2.0.2.1 De acordo com o número de participantes qualificáveis para a Final Nacional, terminadas as duas partidas da Fase de Apuramento, poderá haver lugar a semifinais ou disputar-se de imediato a grande final, de acordo com a distribuição seguinte:

- 6 a 16 jogadores – 2 rondas + final a 4
- 17 a 32 jogadores – 2 rondas + semifinal (top 8 em 2x4) + final a 4
- 33 a 64 jogadores – 2 rondas + semifinal (top 16 em 4x4) + final a 4

O escalamento dos semifinalistas, se aplicável, deverá ser feito através da tabela utilizada na Final Nacional (na página seguinte).

1.2.0.3 Apuramento para a Grande Final Nacional

1.2.0.3.1 Apuram-se para a Final Nacional o seguinte número de jogadores, por ordem crescente, dependendo do número de participantes qualificáveis, etapa após etapa:

- 6 a 10 – 3 jogadores
- 11 a 15 – 4 jogadores
- 16 a 20 – 5 jogadores
- 21 a 25 – 6 jogadores
- 26 a 30 – 7 jogadores
- 31 a 35 – 8 jogadores
- 36 a 40 – 9 jogadores
- 41 a 45 – 10 jogadores
- 46 a 50 – 11 jogadores
- 51 a 55 – 12 jogadores
- 56 a 60 – 13 jogadores
- 61 a 64 – 14 jogadores

1.2.0.3.2 Os vencedores das anteriores edições do Campeonato Nacional de Catan têm apuramento automático para a Final Nacional, com entrada no pote mais baixo; podem no entanto participar nas Etapas de Qualificação, caso desejem disputar uma posição mais favorável para o sorteio das mesas da Fase de Apuramento.

1.2.0.3.3 A Final Nacional reunirá os apurados nas diversas etapas da Fase de Qualificação e deverá ter lugar no Centro Comercial Alegro de Alfragide, no Domingo, dia 29 de Julho, a partir das 10 horas.

1.2.0.3.4 Os jogadores que se apurarem para a Final Nacional comprometem-se a comparecer no local anunciado, na data e horário indicado. Os jogadores qualificados poderão renunciar a esse direito até ao décimo dia de calendário antecedente à realização da Final Nacional, comunicando diretamente com o Coordenador Devir, cujos contactos constam neste documento. A não comparência, sem aviso prévio, impedirá o jogador de participar em qualquer fase do Campeonato Nacional de Catan 2019.

1.2.1 As diferentes fases da Final Nacional 2018

1.2.1.1 Fase de Apuramento

1.2.1.1.1 A fase de apuramento é composta por quatro rondas para todos os jogadores. Haverá um mapa de jogos que indicará qual a mesa e qual a posição inicial de cada jogador em cada ronda, de acordo com o pote para o qual se qualificaram – os vencedores de cada etapa têm entrada no pote 1 ou 2, os restantes jogadores serão distribuídos pelos potes 2, 3 e 4, consoante a classificação das respetivas Etapas de Qualificação. O mapa de jogos não tem, necessariamente, de ser afixado.

1.2.1.1.2 Nesta fase, os jogadores jogam uma vez em cada posição de escolha inicial e, desde que possível, defrontando sempre adversários diferentes.

1.2.1.2 2ª Fase - Semifinais

1.2.1.2.1 Os 16 jogadores com melhor classificação no final das quatro rondas da Fase de Apuramento apuram-se para as Semifinais. A tabela seguinte determina em que mesa participará cada jogador e também a ordem pela qual escolhem a posição inicial, de acordo com a sua classificação quando terminada a Fase de Apuramento:

1.2.1.2.2 Os vencedores das quatro semifinais apuram-se para a Final Nacional.

1.2.1.2.3 Caso o número de participantes seja inferior a 32, realizar-se-ão apenas duas semifinais, sendo a distribuição dos jogadores pelas mesas, e a sua ordem de escolha de posição inicial, de acordo com a tabela seguinte:

1.2.1.2.4 Os vencedores das duas semifinais, juntamente com os dois segundos classificados, apuram-se para a Final Nacional. Em caso de empate entre dois ou mais jogadores, o desempate será feito com recurso à classificação da Fase de Apuramento, apurando-se o jogador que se tenha qualificado em posição mais elevada.

1.2.1.3 3ª Fase – Grande Final

1.2.1.3.1 Disputam a grande Final do Campeonato Nacional de Catan 2018 os quatro jogadores que obtenham qualificação através das meias-finais. O árbitro do torneio fica responsável pela gestão dos recursos na mesa e a ordem de escolha de posição inicial será feita de acordo com a classificação dos jogadores na fase de qualificação. O Campeão Nacional será o primeiro jogador a somar 10 pontos no seu próprio turno.

1.2.2 Pontuação

1.2.2.1 Durante as Fases de Apuramento o número de vitórias será o primeiro fator de diferenciação para a determinação da classificação dos jogadores.

1.2.2.2 Em caso de empate no número de vitórias, o primeiro fator de desempate será a soma dos pontos de vitória obtidos pelos jogadores nas duas rondas (quatro na Final).

1.2.2.3 Se, ainda assim, persistirem igualdades, o segundo fator de desempate será a percentagem de pontos de vitória que cada jogador obteve nas duas (quatro na Final) mesas em que participou. No caso insólito da igualdade persistir, cada jogador lança dois dados e aquele que obtiver a soma mais alta será considerado o melhor classificado, repetindo-se este processo enquanto necessário.

1.3 Responsabilidade dos jogadores sobre o material

1.3.1 A organização da competição determina aleatoriamente a composição do tabuleiro de jogo. Em todas as rondas da Fase de Apuramento, bem como nas Semifinais, todas as mesas jogarão num tabuleiro com características idênticas, sorteado no momento pelo árbitro e preparado pelos jogadores de cada mesa.

1.3.2 Cada jogador é responsável pela verificação do número de peças de que dispõe no início de cada jogo (5 aldeias, 4 cidades e 15 ruas).

1.3.3 À exceção das finais, tanto das Etapas de Qualificação, como da Final Nacional, em todos os jogos o jogador responsável pela distribuição e recolha das cartas será aquele que for o primeiro a jogar, o qual deverá ser elucidativo quanto a todas as movimentações que o incluam a si próprio. Este jogador será também responsável por conferir e embaralhar as 25 cartas de desenvolvimento, devendo avisar o árbitro de imediato, em caso de alguma anomalia.

1.3.4 Todos os componentes do jogo deverão ser mantidos em cima da mesa do primeiro ao último minuto, de forma a estarem facilmente visíveis por todos os jogadores. Isto aplica-se em especial às cartas - tanto as de recursos, como, e imperativamente, as de desenvolvimento.

1.3.5 As cartas de desenvolvimento acabadas de obter deverão ser mantidas à parte das que o jogador já disponha; caso esta regra não seja cumprida, o jogador abdica da oportunidade de jogar uma carta de desenvolvimento até ao seu próximo turno.

1.3.6 É permitido aos jogadores registar todas as informações que desejarem, incluindo os resultados do lançamento dos dados durante o decorrer dos jogos. No entanto, se algum jogador o desejar fazer, deverá haver um anúncio publico sobre essa vontade, devendo a organização do evento ser igualmente informada. Neste caso, todos os dados deverão ser misturados e redistribuídos pelas mesas na transição das rondas e/ou das fases.

2 Regras adicionais e esclarecimentos

O conteúdo dos pontos seguintes visa esclarecer algumas situações que regularmente causam confusão em Descobridores de Catan. Todas estas noções (ainda que possam ser contrárias às regras oficiais do jogo) deverão ser assumidas como as regras oficiais do Campeonato Nacional de Descobridores de Catan, e prevalecer sobre quaisquer outras.

2.1 O turno de um jogador tem início no lançamento dos dados, no entanto, os jogadores podem jogar uma carta de desenvolvimento antes de o fazer, abdicando desse direito até ao início do turno seguinte.

2.2 Não é permitida a construção de ruas a partir de qualquer aldeia, ou cidade, de um adversário. O comprimento da estrada comercial será interrompido no caso um adversário construir entre dois segmentos da mesma, formando dois segmentos distintos.

2.3 É permitido aos jogadores a passagem imediata a cidade de uma aldeia acabada de construir. Para que tal seja possível, os jogadores deverão possuir os recursos para ambas as construções e não poderão, em momento algum, acumular seis aldeias no tabuleiro.

2.4 Se um jogador comprar uma carta de desenvolvimento e essa mesma carta for um ponto de vitória que lhe confira os 10 pontos necessários para vencer o jogo, deve revelá-la de imediato. Esta é a única situação em que uma carta de desenvolvimento pode ser revelada no turno em que é comprada; caso um jogador adquira um “Cavaleiro” que o faça passar a deter a bonificação atribuída ao Maior Exército de Cavalaria, deve aguardar até ao seu próximo turno para a revelar, mesmo que tal lhe proporcionasse o triunfo de imediato.

2.5 Não existe qualquer distinção entre a fase de negociação e a fase de construção.

2.6 Qualquer porto pode ser usado no turno em que tenha acabado de ser construído.

2.7 Um jogador vence o jogo no momento em que detenha 10 ou mais pontos de Vitória (para a classificação geral contarão unicamente 10) no final do seu turno. Caso não anuncie a vitória em tempo útil o jogador terá de esperar até ao seu próximo turno, correndo o risco de outro jogador a anunciar entretanto, sem prejuízo de quem o fizer.

2.8 Caso não existam cartas suficientes de algum recurso, para que todos recebam a quantidade a que têm direito, então nenhum jogador receberá qualquer carta desse recurso, prosseguindo o jogo normalmente em relação aos demais recursos.

2.9 O ladrão está ativo logo no início do jogo, incluindo no primeiro lançamento do dado, ou seja, não existe qualquer período de benevolência. Durante o jogo o ladrão poderá ser movimentado de novo para o deserto, caso o jogador responsável pela sua movimentação assim o entenda, podendo o roubo de uma carta ocorrer em qualquer construção no mesmo.

2.10 Todas as situações não previstas, ou omissas, neste Regulamento Geral serão interpretadas e resolvidas tendo por base as regras do bom senso e as práticas comuns entre jogadores de jogos de tabuleiro em geral, cabendo a palavra final ao árbitro e/ou ao representante da Devir.

3 Datas e Locais das Etapas de Qualificação

3.1 O número de Etapas de Qualificação poderá variar, contudo, nunca será inferior a seis, nem superior a doze.

3.2 As Etapas de Qualificação estão distribuídas por todo o país e qualquer pessoa pode participar gratuitamente.

3.3 Os jogadores que não se tenham conseguido apurar numa etapa, podem se inscrever noutras as vezes que desejarem até conseguirem o apuramento.

3.4 À data de 8 de Fevereiro, este é o calendário previsto para o Campeonato Nacional de Catan de 2018:

- Etapa 1 – 17 de Fevereiro, Loja “Arena Porto”, Porto
- Etapa 2 – 24 de Fevereiro, Loja “Arena Lisboa”, Lisboa
- Etapa 3 – 3 de Março, Evento LeiriaCon, Vieira de Leiria
- Etapa 4 – 10 de Março, Loja “B de Brincar”, Évora
- Etapa 5 – 7 de Abril, Loja “Mindsculpt”, Torres Vedras
- Etapa 6 – 8 de Abril, Loja “Jogos e Companhia”, Olhão
- Etapa 7 - 6 de Maio, Associação Cidade Curiosa, Braga
- Etapa 8 – Prevista para o evento RiaCon, data ainda por anunciar.

A listagem não é definitiva; outras Etapas poderão ser anunciadas sem aviso prévio. A Final Nacional 2018 está prevista para dia 29 de Julho, no Centro Comercial Alegro de Alfragide, a partir das 10 horas.

4 Prémios

4.1 Etapas de Qualificação

4.1.1 Em todas as Etapas de Qualificação serão distribuídos diplomas aos 8 primeiros classificados.

4.1.2 Os segundos classificados de cada Etapa de Qualificação recebem um jogo Devir.

4.1.3 Os vencedores de cada Etapa de Qualificação recebem um jogo Devir.

4.2 Final Nacional

4.2.1 Todos os participantes recebem diploma de participação na Final Nacional 2018.

4.2.2 Todos os participantes que não disputam a final de top 4 ficam habilitados ao sorteio de um jogo Devir.

4.2.3 O 4º Classificado da Final Nacional 2018 recebe dois jogos Devir.

4.2.4 O 3º Classificado da Final Nacional 2018 recebe dois jogos Devir e um troféu.

4.2.5 O 2º Classificado da Final Nacional 2018 recebe três jogos Devir e um troféu.

4.2.6 O 1º Classificado da Final Nacional 2018 recebe o troféu de Campeão Nacional 2018, o jogo com que se jogar a Grande Final assinado por todos os participantes e o WildCard para o Campeonato do Mundo de Catan 2018, a realizar na Alemanha, sendo a deslocação (voo) paga pela Devir.

Os jogos a premiar os participantes serão designados pela Devir

Para qualquer assunto relacionado com a competição, o contacto privilegiado é:

Rodolfo Lopes, Coordenador Devir

Tm: 916 133 189

E-mail: rodolfo.lopes@devir.com